

## 第 7 章

# 有限次元線型空間 $\mathbb{R}^n, \mathbb{C}^n$ における基底

普段何気なく使っている「座標」というものを、ここでは明確に定義する。我々人間は何かの「物差し」、即ち、基準となる具体的なものがなければ、物を計ることができない。座標とはこの物差しにあたるベクトルの組、即ち「基底」というものが具体的に定められた結果として得られる点の位置、あるいはベクトルのことである。基底と見なせるベクトルの組には「一次（線型）独立」という性質が必要となるが、それ以外の性質は必要としない。それ故に、様々な基底を、その用途に応じて便利のように決定することができる。本章では何気なく使っている普通の意味での「座標」が「標準正規直交基底」によって定義されるものであることを知り、その後、多様な「基底」に触れていくことにする。

### 7.1 ベクトルのユークリッドノルムと「直交」の概念

$n$  次元ベクトル  $\mathbf{v} \in \mathbb{C}^n$  において、ユークリッドノルム  $\|\mathbf{v}\|$  は内積を用いて

$$\|\mathbf{v}\|_2 = \sqrt{(\mathbf{v}, \mathbf{v})}$$

と記述することもできる。これをベクトルの長さ (length) と呼ぶことにする。

従って、二つの実ベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$  が形成する三角形を考えると、この二つのベクトルがなす角を  $\theta$  (ラジアン<sup>\*1</sup>) とすると、余弦定理より

$$\frac{1}{2} \left( -\|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|_2^2 + \|\mathbf{u}\|_2^2 + \|\mathbf{v}\|_2^2 \right) = \|\mathbf{u}\|_2 \|\mathbf{v}\|_2 \cos \theta$$

となる。

<sup>\*1</sup> 本書では特に断らない限り角度の単位はラジアン (弧度法) を用いる。

ここで左辺は

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} \left( -\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|_2^2 + \|\mathbf{u}\|_2^2 + \|\mathbf{v}\|_2^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( -\sum_{i=1}^n |u_i - v_i|^2 + \sum_{i=1}^n |u_i|^2 + \sum_{i=1}^n |v_i|^2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( \sum_{i=1}^n 2u_i v_i \right) \\ &= \sum_{i=1}^n u_i v_i = (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \end{aligned}$$

となり、内積  $(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  である。従って次の定理が成立する。

### 定理 7.1 (内積とノルムの関係式)

任意の  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$  に対して、この二つのベクトルがなす角を  $\theta$  とする時

$$\cos \theta = \frac{(\mathbf{u}, \mathbf{v})}{\|\mathbf{u}\|_2 \|\mathbf{v}\|_2} \quad (7.1)$$

が成立する。特に内積が 0 になる時、この二つのベクトルは直交している (orthogonal) と言い、 $\theta = \pi/2$  である。

(7.1) 式を利用すると、二つのベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$  のなす角  $\theta$  を求めることができる。即ち、逆三角関数 (アークコサイン)  $\cos^{-1} x = \theta$  を用いて

$$\theta = \cos^{-1} \left( \frac{(\mathbf{u}, \mathbf{v})}{\|\mathbf{u}\|_2 \|\mathbf{v}\|_2} \right) \quad (7.2)$$

を計算すればよい。

### 問題 7.1

$\mathbf{u} = [1 \ 2]^T, \mathbf{v} = [2 \ 1]^T \in \mathbb{R}^2$  の時、 $\mathbf{u}$  と  $\mathbf{v}$  のなす角  $\theta$  を MATLAB を用いて求めよ。なおアークコサインは `acos(x)` 関数を使用すること。

## 7.2 座標系という考え方と正規直交基底

全ての  $n$  次元ベクトルは  $n$  個の要素、即ち座標値を用いて表現されることは既に示した。これは  $n$  個の標準単位ベクトル

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, \mathbf{e}_n = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

というベクトルを用いて

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \sum_{i=1}^n v_i \mathbf{e}_i$$

というように、標準単位ベクトルの和として表現できる。

例えば、 $\mathbf{v} = [1 \ 2 \ 3]^T \in \mathbb{R}^3$  というベクトルは、

$$\mathbf{v} = \mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 + 3\mathbf{e}_3$$

となる。

この標準単位ベクトルの組  $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$  は明らかに次の二つの性質、正規性と直交性を持つ。

**正規性** 長さ（ノルム）が常に1である。

$$\|\mathbf{e}_i\|_2 = 1 \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

**直交性** 異なる単位ベクトルとは必ず直交している。

$$(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j) = \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

このような性質を持つベクトルの組を正規直交基底 (orthnormal bases) と呼ぶ。

なお、一次独立なベクトルは正規直交基底に変換することが出来る。例えば二つの一次独立なベクトル  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{C}^n$  に対して

$$\begin{aligned} \text{(正規化)} \quad \mathbf{u} &= \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|_2} = \frac{1}{\|\mathbf{a}\|_2} \mathbf{a} \\ \text{(直交化)} \quad \mathbf{v}' &= \mathbf{b} - (\mathbf{b}, \mathbf{u})\mathbf{u} \\ \text{(正規化)} \quad \mathbf{v} &= \frac{\mathbf{v}'}{\|\mathbf{v}'\|_2} \end{aligned} \tag{7.3}$$

という、正規化（ノルムを1にする）と直交化（直交ベクトル成分を抜き出す）を行うことで得られるベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{C}^n$  は正規直交基底をなす。

### 問題 7.2

- (7.3) によって生成される  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  は正規直交であることを示せ。
- $\mathbf{a} = [1 \ 2]^T, \mathbf{b} = [-2 \ -1]^T \in \mathbb{R}^2$  である時、この二つのベクトルがなす角  $\theta$  を求めよ。  
また、(7.3) の手順に従って正規直交ベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$  を生成せよ。
- $\mathbf{a} = [1 \ 2 \ 3]^T, \mathbf{b} = [-3 \ -2 \ -1]^T$  の時、この二つのベクトルがなす角  $\theta$  を求めよ。また、(7.3) の手順に従って正規直交ベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$  を生成せよ。

### 7.3 標準正規直交基底と座標

既に前章で  $n$  次元線型空間におけるベクトルの定義 (1.6) を述べた。まず簡単に 3 次元空間で具体的にその意味するところを考えてみる。

$\mathbf{v} \in \mathbb{C}^3$  が

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}$$

と与えられる時、これはそれぞれ  $x$  座標の値が  $-1$ ,  $y$  座標の値が  $2$ ,  $z$  座標の値が  $-3$  であることを意味している。自然に考えれば、これはそれぞれの座標の値が  $1$  の所を基準とし、その何倍か? という量として決められた値と考えることができる。

ここで、それぞれの座標における  $1$  の値をベクトルであるとすると、それぞれ  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$  と書けば、それを座標で表現すると

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

となる。 $\mathbf{v}$  をこの  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$  のスカラー倍と和で表現すると

$$\mathbf{v} = -\mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 - 3\mathbf{e}_3$$

となることはすぐに分かる。

このように、 $n$  次元線型空間において、 $n$  個の座標基準値  $1$  に対応する  $n$  個のベクトルの組  $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, \mathbf{e}_n = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

を標準正規直交基底 (standard orthonormal basis) と呼ぶ。これによって任意の  $\mathbf{v} = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]^T$  は

$$\begin{aligned} \mathbf{v} &= v_1\mathbf{e}_1 + v_2\mathbf{e}_2 + \dots + v_n\mathbf{e}_n \\ &= \sum_{i=1}^n v_i\mathbf{e}_i \end{aligned} \tag{7.4}$$

のように、標準正規直交基底  $\{\mathbf{e}_i\}_{i=1}^n$  のスカラー倍と和の形で表現できる。

## 問題 7.3

$\mathbb{C}^4$  における標準正規直交基底  $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4\}$  を書き出し、これを用いて (7.4) の形で下記のベクトルを表現せよ。

1.  $\mathbf{a} = [4 \ 3 \ 2 \ 1]^T$
2.  $\mathbf{b} = [i \ 2 + 3i \ -4i \ -5 + 6i]^T$
3.  $\mathbf{c} = [\sqrt{3} \ 7i \ -9 + 3i \ 2]^T$

## 7.4 様々な基底と基底の取替

標準正規直交基底  $\{\mathbf{e}_i\}_{i=1}^n$  は普通の意味での「座標」を決定するための標準的な「定規」である。では、もっと他のベクトルも定規にできないだろうか？

例えば  $\mathbb{R}^2$  において、次のようなベクトル  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2 \in \mathbb{R}^2$  を考えてみよう。

$$\mathbf{a}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

このベクトルの組  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2\}$  を「基底」と見なし、例えば  $\mathbf{c} = [3 \ 2]^T \in \mathbb{R}^2$  を

$$\mathbf{c} = x_1 \mathbf{a}_1 + x_2 \mathbf{a}_2$$

と表現できないだろうか？ そのまま  $\mathbf{c}$  の値を当てはめれば、 $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$  は

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 = 2 \end{cases}$$

を満足するように決定出来ればよい。実際、この連立一次方程式を解くと  $x_1 = 5/2, x_2 = -1/2$  と一意に決定でき、結果として

$$\mathbf{c} = \frac{5}{2} \mathbf{a}_1 - \frac{1}{2} \mathbf{a}_2$$

と表現できる。即ち、先の標準正規直交基底の例同様、基底が  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2\}$  であるという前提条件のもとで、 $\mathbf{c}$  は、新たな座標  $\mathbf{c}'$  を持ち

$$\mathbf{c}' = \begin{bmatrix} 5/2 \\ -1/2 \end{bmatrix}$$

と表現できることになる。

標準正規直交基底  $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$  を用いれば、 $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$  は

$$\mathbf{a}_1 = \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2, \quad \mathbf{a}_2 = -\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2$$

となる。まとめて行列の形で書くと

$$[\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2] = [\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2] \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = I_2 T = T$$

と表現できる。ここでできる  $T = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2]$  を、標準正規直交基底から基底  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2\}$  への変換行列 (transform matrix) と呼ぶ。

先の  $\mathbf{c}$  の基底  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2\}$  への変換は、この  $T$  を用いて

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

という連立一次方程式を解いて得られたものである。逆に考えると、もし変換行列  $T = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2]$  が正則行列でなければ、変換後の座標  $x_1, x_2$  は一意には決まらない。このように  $n$  次元線型空間における基底とは、変換行列  $T$  が正則でなければならない。このような  $n$  個のベクトルの組を一次 (線型) 独立 (linear independant) と呼ぶ。

### 定義 7.1 (基底と一次独立性)

$\mathbb{C}^n$  における  $n$  個のベクトルの組  $\{\mathbf{a}_i\}_{i=1}^n$  から生成される変換行列

$$T = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \dots \ \mathbf{a}_n]$$

が正則である時、 $\mathbb{C}^n$  における基底 (basis) と呼び、任意のベクトル  $\mathbf{v}$  は新たな座標値  $\mathbf{v}'$  を持ち、連立一次方程式

$$T\mathbf{v}' = \mathbf{v}$$

を解くことで得られる。

### 問題 7.4

次のベクトル  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2$  について次の問いに答えよ。必要な計算は MATLAB を用いて行っても良い。

$$\mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ -2 \end{bmatrix}, \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

1.  $\mathbf{b}_1$  と  $\mathbf{b}_2$  が基底をなすことを示せ。
2.  $\{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2\}$  を基底とする時、ベクトル  $\mathbf{w} = [4 \ -1]^T$  をこの基底ベクトルの線型結合で表わせ。

## 7.5 【重要】 基底と行列の関係のまとめ

以上、今まで学んできた基底と行列の関係をまとめた定理を示す。

### 定理 7.2 (基底と行列の関係 (1/2))

$n$  次元ベクトル  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n \in \mathbb{C}^n$  に対し、 $A = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \dots \ \mathbf{a}_n] \in \mathbb{C}^{n \times n}$  とする時、次の条件は全て同値である。

1.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\}$  は基底をなす。
2.  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$  は一次独立である。
3.  $A = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \cdots \ \mathbf{a}_n]$  は正則行列である ( $A^{-1}$  が存在する)。
4.  $\text{rank}(A) = n$  である。
5.  $|A| \neq 0$  である。

上記の拡張として、次の系が成立することは明らかだろう。

### 定理 7.3 (基底と行列の関係 (2/2))

$n$  次元ベクトル  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n \in \mathbb{C}^n$  に対し、 $A = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \cdots \ \mathbf{a}_n] \in \mathbb{C}^{n \times n}$  とする時、次の条件は全て同値である。

1.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n\}$  は基底にならない。
2.  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$  は一次独立ではない (一次従属である)。
3.  $A = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2 \ \cdots \ \mathbf{a}_n]$  は正則行列ではない ( $A^{-1}$  は存在しない)。
4.  $\text{rank}(A) < n$  である。
5.  $|A| = 0$  である。

どちらの定理にしる、 $\text{rank}(A)$  や  $|A|$  は MATLAB で簡単に計算できるので、ベクトル列が基底かどうか (一次独立かどうか) の判断も MATLAB で可能であることが分かる。

### 問題 7.5

次のベクトル  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3, \mathbf{a}_4 \in \mathbb{R}^4$  の組

$$\mathbf{a}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_4 = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

について次の問いに答えよ。なお、必要な計算は MATLAB を用いても良い。

1.  $\{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3, \mathbf{a}_4\}$  が基底となっていることを示せ。
2.  $\mathbf{v} = [3 \ -3 \ -5 \ 5]^T \in \mathbb{R}^4$  をこの基底を用いて線型結合の形で表現せよ。